

Reglement interne competitie 2019-2020

1. Tenzij hierna anders is vermeld, zijn de FIDE-regels van toepassing.
2. Er wordt gespeeld volgens hetzelfde tempo als in de RSB-competitie: per persoon 90 minuten plus 15 seconden per zet voor de hele partij.
3. Mobiele telefoons mogen in de zaal worden meegenomen. Tenzij bereikbaarheid noodzakelijk is (even melden aan de intern wedstrijdleider), staan de telefoons uit.
4. Er wordt een voorronde over 17 speelavonden gespeeld volgens het Zwitsers systeem. De eerste twee ronden worden ingedeeld op rating, de ronden daarna op weerstand. De winnaar van de voorronde is winterkampioen.
5. Vanaf 19.30 uur wordt de laatste hand gelegd aan de indeling voor de betreffende speelronde. Die is om 19.45 uur af. Daarna wordt de indeling niet meer gewijzigd.
6. Er mogen maximaal drie bye's in de voorronde worden opgenomen.
7. Een bye wordt geteld als een half punt. Partijen gespeeld op maandagen voor de externe competitie worden als extra bye aangemerkt.
8. Bij een oneven aantal spelers kan één speler niet worden ingedeeld. Deze krijgt een vol punt voor de niet gespeelde partij. Dit komt per speler slechts één keer per seizoen (voorrunde plus C-finale) voor.
9. Blijft een speler zonder bericht weg, dan volgt een reglementaire uitslag na een half uur speeltijd, tenzij er sprake was van overmacht. Dit ter beoordeling van de intern wedstrijdleider.
10. Plaatsing voor de finalegroepen geschiedt op basis van de behaalde punten in de voorronde. Om de rangorde te bepalen, wordt bij een gelijk aantal punten gekeken naar het aantal weerstandspunten en daarna naar Sonneborn-Bergerpunten.
11. De nummers 1 tot en met 8 van de voorronde spelen verder in een halve competitie volgens Bergertabellen om het clubkampioenschap (A-finale). De plaatsingsnummers worden bepaald door loting. Alle partijen in deze finalecompetitie dienen te worden gespeeld. In geval van overmacht kan de intern wedstrijdleider in overleg met en na akkoord van betrokken spelers beiden een half punt toekennen. De winnaar van de A-finale behaalt het clubkampioenschap met bijbehorende (wissel)beker.
12. De nummers 9 tot en met 16 van de voorronde gaan naar een B-finale. Ook de B-finale bestaat uit een halve competitie. De plaatsingsnummers worden bepaald door loting. Alle partijen in deze finalecompetitie dienen te worden gespeeld. In geval van overmacht kan de intern wedstrijdleider in overleg met en na akkoord van betrokken spelers beiden een half punt toekennen.

13. De intern wedstrijdleider kan beslissen iemand voor de A-finale een zogenoemde wildcard te geven als een zeer sterke speler niet voldoende partijen in de voorronde heeft kunnen spelen, in het bijzonder omdat deze speler pas in de loop van de voorronde lid is geworden. In dat geval wordt de nummer 8 van de voorronde ingedeeld in de B-finale en wordt de nummer 16 van de voorronde ingedeeld in de C-finale. Ook voor de B-finale kan de wedstrijdleider in dergelijke gevallen een wildcard geven.
14. Spelers van de A- en B-finalegroepen dienen voldoende speelavonden aanwezig te zijn zodat de planning van deze gesloten competities zonder problemen kan plaatsvinden. Voor de 7 finalewedstrijden zijn, na aftrek van 4 (soms zelfs 5) externe wedstrijden, slechts ongeveer 8 maandagen beschikbaar. In voorkomende gevallen van te weinig speelgelegenheid voor de A- en B-finalegroepen wordt in overleg besloten tot plaatsing in de C-finalegroep.
15. De overige spelers komen uit in de C-finale en spelen volgens het Zwitsers systeem. De eerste twee ronden worden ingedeeld op rating, de ronden daarna op weerstand. In de C-finale mogen maximaal twee bye's worden opgenomen. Punt 7 is van overeenkomstige toepassing.
16. Voor de eindranglijst in de A-finale en de B-finale is het behaalde aantal punten bepalend. Bij een gelijke stand wordt gekeken naar het onderling resultaat in de finale. Is ook dat niet onderscheidend, dan is de eindstand van de voorronde bepalend. In de C-competitie wordt de stand opgemaakt aan de hand van de behaalde punten, daarna de weerstandspunten en tot slot de Sonneborn-Berger punten.
17. De voorronde wordt niet doorgegeven voor de ratingverwerking, de finalegroepen worden dat wel.

Regeling voor afmelden

Het zonder bericht niet komen, heeft een reglementaire nederlaag tot gevolg. Van groot belang is de regeling voor afmelden, niet eens zozeer voor die uitslag maar omdat iemand anders tevergeefs zit te wachten.

Je moet ervoor zorgen dat de intern wedstrijdleider op tijd van je afwezigheid op de hoogte is door:

- a) afmelding op de speelavond, een of meer weken van tevoren via een formulier zoals dat bij het laatste Watertorentoernooi is gebruikt. Dit is de meest efficiënte manier van afmelden.
- b) een mail te sturen tot uiterlijk zondag 22.00 uur, naar competitieleader@sv-erasmus.nl (met een cc naar secretaris@sv-erasmus.nl). NB: bij deze manier van afmelden moet worden gewacht op een bevestiging: anders is de melding niet geregistreerd en dus ongeldig.
- c) telefonisch afmelden uiterlijk tot 19.30 uur op de speelavond: 06 – 2421 3858; in noodgevallen, als de telefoon na een paar keer proberen niet wordt opgenomen, belt u onze secretaris, Leo Verhoeven: 06 – 5125 3030. Niet volstaan met het inspreken van een boodschap.

Gang van zaken tijdens een speelavond voor de interne competitie

U bent bij voorkeur aanwezig vanaf ongeveer 19.30 uur. U kunt dan alvast wat schaken, helpen met het klaarzetten van materialen, clubgenoten spreken, uw afmelding tijdig regelen. Kortom, wij stellen uw eerdere aanwezigheid zeer op prijs!

Vanaf 19.30 uur maakt de intern wedstrijdleader de indeling voor die avond en zorgt ervoor dat deze om 19.45 uur klaar is. De indeling wordt duidelijk zichtbaar in de zaal opgehangen. Er worden uitslagbriefjes op naam uitgereikt.

Voor 20.00 uur zit een ieder klaar voor de wedstrijd, de klok is ingesteld, bord en stukken staan gereed voor de eerste zet. De intern wedstrijdleader kondigt het begin van de wedstrijden aan. Dat is in principe om 20.00 uur, maar het kan door omstandigheden soms iets later worden. Bij afwezigheid van de tegenstander wordt diens klok, nadat de intern wedstrijdleader het begin van de wedstrijden heeft aangekondigd, in werking gesteld. Vangt een wedstrijd bijvoorbeeld 20 minuten te laat aan en de klok is niet in werking gesteld, dan gaat er bij beide spelers 10 minuten van de speeltijd af. Dit om ervoor te zorgen dat alle wedstrijden echt uiterlijk om 23.30 uur zijn beëindigd. Na afloop legt de witspeler het uitslagbriefje op de tafel van de interne wedstrijdleader.

Beide spelers zorgen voor het opruimen; stukken controleren en daarna terug in de doos.

Na afloop van een wedstrijd mag er uiteraard worden geanalyseerd, zo mogelijk in de kamer naast de speelzaal tot uiterlijk 23.35 uur.