

## **SV Erasmus. Reglement interne competitie 2021-2022 met het gewone speltempo**

1. Tenzij hierna anders is vermeld, zijn de FIDE-regels van toepassing.
2. Er wordt gespeeld volgens hetzelfde tempo als in de RSB-competitie: per persoon 90 minuten plus 15 seconden per zet voor de hele partij.
3. Mobiele telefoons mogen in de zaal worden meegenomen. Tenzij bereikbaarheid noodzakelijk is (even melden aan de intern wedstrijdleider), staan de telefoons uit.
4. Er wordt een voorronde over 17 speelavonden gespeeld volgens het Zwitsers systeem. De eerste twee ronden worden ingedeeld op rating, de ronden daarna op weerstand. De winnaar van de voorronde is winterkampioen.
5. Vanaf 19.30 uur wordt de laatste hand gelegd aan de indeling voor de betreffende speelronde. Die is om 19.45 uur af. Daarna wordt de indeling niet meer gewijzigd.
6. Er mogen zes bye's in de voorronde worden opgenomen.
7. Een bye wordt geteld als een half punt. Partijen gespeeld op maandagen voor de externe competitie worden als extra bye aangemerkt.
8. Bij een oneven aantal spelers kan één speler niet worden ingedeeld. Deze krijgt een vol punt voor de niet gespeelde partij. Dit komt per speler slechts één keer per seizoen (voorrunde plus C-finale) voor.
9. Blijft een speler zonder bericht weg, dan volgt een reglementaire uitslag na een half uur speeltijd, tenzij er sprake was van overmacht. Dit ter beoordeling van de intern wedstrijdleider.
10. Plaatsing voor de finalegroepen geschiedt op basis van de behaalde punten in de voorronde. Om de rangorde te bepalen, wordt bij een gelijk aantal punten gekeken naar het aantal weerstandspunten en daarna naar Sonneborn-Bergerpunten.
11. De nummers 1 tot en met 8 van de voorronde spelen verder in een halve competitie volgens Bergertabellen om het clubkampioenschap (A-finale). De plaatsingsnummers worden bepaald door loting. Alle partijen in deze finalecompetitie dienen te worden gespeeld. In geval van overmacht kan de intern wedstrijdleider in overleg met en na akkoord van betrokken spelers beiden een half punt toekennen. De winnaar van de A-finale behaalt het clubkampioenschap met bijbehorende (wissel)beker.
12. De nummers 9 tot en met 16 van de voorronde gaan naar een B-finale. Ook de B-finale bestaat uit een halve competitie. De plaatsingsnummers worden bepaald door loting. Alle partijen in deze finalecompetitie dienen te worden gespeeld. In geval van overmacht kan de intern wedstrijdleider in overleg met en na akkoord van betrokken spelers beiden een half punt toekennen.

13. De intern wedstrijdleider kan beslissen iemand voor de A-finale een zogenaemde wildcard te geven als een zeer sterke speler niet voldoende partijen in de voorronde heeft kunnen spelen, in het bijzonder omdat deze speler pas in de loop van de voorronde lid is geworden. In dat geval wordt de nummer 8 van de voorronde ingedeeld in de B-finale en wordt de nummer 16 van de voorronde ingedeeld in de C-finale. Ook voor de B-finale kan de wedstrijdleider in dergelijke gevallen een wildcard geven.
14. Spelers van de A- en B-finalegroepen dienen voldoende speelavonden aanwezig te zijn zodat de planning van deze gesloten competities zonder problemen kan plaatsvinden. Voor de 7 finalewedstrijden zijn, na aftrek van 4 (soms zelfs 5) externe wedstrijden, slechts ongeveer 8 maandagen beschikbaar. In voorkomende gevallen van te weinig speelgelegenheid voor de A- en B-finalegroepen wordt in overleg besloten tot plaatsing in de C-finalegroep.
15. De overige spelers komen uit in de C-finale en spelen volgens het Zwitsers systeem. De eerste twee ronden worden ingedeeld op rating, de ronden daarna op weerstand. In de C-finale mogen vier bye's worden opgenomen. Punt 7 is van overeenkomstige toepassing.
16. Voor de eindranglijst in de A-finale en de B-finale is het behaalde aantal punten bepalend. Bij een gelijke stand wordt gekeken naar het onderling resultaat in de finale. Is ook dat niet onderscheidend, dan is de eindstand van de voorronde bepalend. In de C-competitie wordt de stand opgemaakt aan de hand van de behaalde punten, daarna de weerstandspunten en tot slot de Sonneborn-Berger punten.
17. De voorronde wordt niet doorgegeven voor de ratingverwerking, de finalegroepen worden dat wel.

### **Reglement interne competitie 2021-2022 met het versnelde speltempo**

1. Twee opeenvolgende competities van elk acht ronden.
2. Spelers spelen - met verwisselde kleuren - op een avond twee partijen tegen dezelfde speler.
3. Het speltempo is 40 minuten per persoon plus 5 seconden increment.
4. De eerste twee ronden worden ingedeeld op rating, de ronden daarna op weerstand. De winnaar van de voorronde is kampioen versneld speltempo.
5. Er mogen per competitie maximaal twee bye's worden opgenomen. Partijen gespeeld op de maandagen voor de externe competitie worden als extra bye geteld. Een bye wordt geteld als een half punt per wedstrijd op de avond van afmelding. Die speler krijgt dus voor zijn afwezigheid twee keer een half punt. Mocht de tweede partij op een avond niet gespeeld kunnen worden (in het bijzonder bij deelname door een jeugdspeler), dan telt dat ook als een bye.
6. Bij een oneven aantal spelers wordt een speler zo mogelijk ingedeeld bij de voorronde van de normale competitie (als deze op die avond ook op een oneven aantal uitkomt). Lukt dat niet dan

wordt hem eenmalig een punt toegekend (twee halfjes dus). Als het goed is, kan een speler slechts een keer per seizoen oneven zijn.

7. De deelnemers worden na afloop van de tweede competitie in de groep voor de C-finale geplaatst.
8. Verder zijn de bepalingen in het reglement interne competitie 2021-2022 met het gewone speeltempo van overeenkomstige toepassing.

### **Anders dan anders**

Er kunnen voorlopig maximaal 48 schakers meespelen op een avond (als gevolg van de 1,5 meter afstand regels vanwege corona). Daardoor zijn er andere regels voor het aanmelden en afmelden.

### **Regeling voor het aanmelden**

Iedere speler, die mee wil spelen, dient zich vooraf aan te melden via de e-mail bij de intern wedstrijdleider ([competitieleider@sv-erasmus.nl](mailto:competitieleider@sv-erasmus.nl)).

- Aanmelding is alleen mogelijk via de e-mail. Andere vormen van aanmelding (telefoon, app, sms, etc.) worden niet geaccepteerd. Uitzondering alleen voor de leden die geen email hebben: zij kunnen zich per ronde telefonisch aanmelden bij de intern wedstrijdleider, Arno van Houten (06 – 4123 7430), uiterlijk die maandag om 19.30 uur.
- De eerste 48 aanmeldingen kunnen meespelen in de volgende ronde op maandag. In het geval er meer dan 48 aanmeldingen zijn, worden zij op een reservelijst geplaatst. Deze spelers krijgen voorrang bij de indeling van de ronde daarop.
- Een aanmelding wordt bevestigd door de intern wedstrijdleider. Zonder bevestiging wordt de betreffende speler niet ingedeeld voor die ronde.

### **Regeling voor het afmelden**

Heel belangrijk zijn de volgende regels:

Blijf thuis als het antwoord op één van de onderstaande vragen met ja wordt beantwoord:

## Check: Stel uw klant de volgende vragen:

Had je een of meerdere van deze klachten in de afgelopen 24 uur?



Hoesten



Verkoudheids-  
klachten



Verhoging of  
koorts



Benauwdheid



Reuk- en/of smaak-  
verlies

Heb je op dit moment een  
huisgenoot met koorts en/of  
benauwdheidsklachten?



Heb je het nieuwe coronavirus  
gehad en is dit de afgelopen  
7 dagen vastgesteld (in een lab)



Heb je een huisgenoot /gezinslid  
met het nieuwe coronavirus en  
heb je in de afgelopen 14 dagen  
contact met hem/haar gehad  
terwijl hij/zij nog klachten had?

14 dagen



Ben je in quarantaine omdat je  
direct contact hebt gehad met  
iemand waarbij het nieuwe  
coronavirus is vastgesteld?



Meer informatie: [www.erasmus.nl/kovid19](https://www.erasmus.nl/kovid19)

*Indien een van de vragen met ja beantwoord wordt,  
maak dan geen afspraak of annuleer de afspraak*



coronavirus

- Geef, in geval één van de vragen uit de checklist met ja wordt beantwoord, zo spoedig mogelijk (uiterlijk maandag 19.30 uur) per e-mail ([competitieleider@sv-erasmus.nl](mailto:competitieleider@sv-erasmus.nl)) door aan de intern wedstrijdleider dat u dan niet kan komen spelen. In dat geval kan mogelijk iemand op de reservelijst nog meespelen.

- Uitzondering alleen voor de leden die geen e-mail hebben: in het onverhoopte geval dat zij zich moeten afmelden kan dat telefonisch bij de intern wedstrijdleider, Arno van Houten (06 – 4123 7430), uiterlijk die maandag om 19.30 uur.
- Een speler die zich afmeldt krijgt een bye overeenkomstig de bepalingen in het reglement (in het bijzonder: punt 6 respectievelijk punt 15).

### **Gang van zaken op de clubavond**

Dit hangt af van de beperkingen vanwege het coronavirus. Kan in de loop van het seizoen wijzigen.

Voor nu gaat het om het volgende:

- U bent op de maandagavond welkom vanaf 19.50 uur.
- U komt bij voorkeur lopend of op de fiets. Ook bij het plaatsen van de fiets in de fietsenstalling houdt u 1,5 meter afstand tot anderen.
- Bij binnenkomst wordt u een aantal vragen gesteld in de vorm van een gezondheidscheck.
- Vervolgens wast u eerst uw handen met desinfecterende zeep, die bij de ingang te vinden is.
- Alle schaakborden zijn zo opgesteld dat de 1,5 meter afstand gehouden kan worden.
- Op de tafels treft u de schaakborden, stukken en klokken aan. De stukken zitten nog in de doos en staan nog niet opgesteld.
- U houdt in alle gevallen een afstand van 1,5 meter van anderen. De bekende regel van 1,5 meter afstand houden blijft ook zoveel mogelijk tijdens de partij gelden, en uiteraard ook voorafgaand of na afloop van de partij.
- Spelers hangen niet over het bord, als een speler niet aan zet is neemt hij 1,5 meter afstand tot zijn tegenstander. In tijdnood mogen spelers kortdurend binnen 1,5 meter van elkaar blijven.
- U schudt geen handen bij de aanvang van de partij en ook niet aan het einde van de partij.
- Na afloop van de partij doet u alle stukken weer terug in de doos.
- Vanaf 19.30 uur maakt de intern wedstrijdleider de indeling voor die avond en zorgt ervoor dat deze om 19.45 uur klaar is.
- Voor 20.00 uur zit iedereen klaar voor de wedstrijd, de klok is ingesteld, bord en stukken staan gereed voor de eerste zet. De intern wedstrijdleider kondigt het begin van de wedstrijden aan. Dat is in principe om 20.00 uur, maar het kan door omstandigheden soms iets later worden. Bij afwezigheid van de tegenstander wordt diens klok, nadat de intern wedstrijdleider het begin van de wedstrijden heeft aangekondigd, in werking gesteld. Vangt een wedstrijd bijvoorbeeld 20 minuten te laat aan en de klok is niet in werking gesteld, dan gaat er bij beide spelers 10 minuten van de speeltijd af. Dit om ervoor te zorgen dat alle wedstrijden echt uiterlijk om 23.30 uur zijn beëindigd.
- Na afloop legt de witspeler het uitslagenbriefje op de wedstrijdtafel van de interne wedstrijdleider.
- Deze maatregelen zijn ter bescherming van iedereen. Bij niet naleven hiervan kan de overtreder tijdelijk of permanent de toegang worden ontzegd.