

SV Erasmus. Reglement interne competitie 2024-2025

1. Tenzij hierna anders is vermeld, zijn de FIDE-regels van toepassing.
2. Er wordt gespeeld volgens hetzelfde tempo als in de RSB-competitie: per persoon 90 minuten plus 15 seconden per zet voor de hele partij.
3. Mobiele telefoons en horloges mogen in de zaal worden meegenomen. Tenzij bereikbaarheid noodzakelijk is (even melden aan de intern wedstrijdleider), staan de telefoons uit.
4. Er wordt een voorronde over 17 speelavonden gespeeld volgens het Zwitsers systeem. De eerste twee ronden worden ingedeeld op rating, de ronden daarna op weerstand. De winnaar van de voorronde is winterkampioen.
5. Vanaf 19.30 uur wordt de laatste hand gelegd aan de indeling voor de betreffende speelronde. Die is om 19.45 uur af. Daarna wordt de indeling niet meer gewijzigd. De klokken gaan om 20.00 uur aan.
6. Blijft een speler zonder bericht weg, dan volgt een reglementaire uitslag na een half uur speeltijd, tenzij er sprake was van overmacht. Dit ter beoordeling van de intern wedstrijdleider.
7. Er mogen drie bye's in de voorronde worden opgenomen.
8. Een bye wordt geteld als een half punt. Partijen gespeeld op maandagen voor de externe competitie worden als extra bye aangemerkt.
9. Bij een oneven aantal spelers kan één speler niet worden ingedeeld. Deze krijgt een vol punt voor de niet gespeelde partij. Dit komt per speler slechts één keer per seizoen (voorrunde plus finale) voor.
10. Er zijn drie finalegroepen: twee gesloten groepen met acht spelers (de A-finale en de B-finale) en een open groep (de C-finale).
11. Plaatsing voor de finalegroepen geschiedt op basis van de behaalde punten in de voorronde. Om de rangorde te bepalen, wordt bij een gelijk aantal punten gekeken naar het aantal weerstandspunten en daarna naar Sonneborn-Bergerpunten.
12. Spelers van de A-finale en de B-finale dienen voldoende speelavonden aanwezig te zijn zodat de planning van deze gesloten competities zonder problemen kan plaatsvinden. Anders worden zij in overleg in de C-finale ingedeeld. Dat kan ook op verzoek.
In de A- of B-finale opengevallen plaatsen worden opgevuld overeenkomstig de eindstand van de voorronde.
13. De spelers in de A-finale (in beginsel de nummers 1 tot en met 8 van de voorronde) spelen in een halve competitie volgens Bergertabellen om het clubkampioenschap. De plaatsingsnummers worden bepaald door loting. Alle partijen in deze finalecompetitie dienen te worden gespeeld. In

geval van overmacht kan de intern wedstrijdleider na akkoord van betrokken spelers beiden een half punt toekennen.

Voor de eindranglijst is het behaalde aantal punten bepalend. Bij een gelijke stand wordt gekeken naar het onderling resultaat in de finale. Is ook dat niet onderscheidend, dan is de eindstand van de voorronde bepalend.

De winnaar van de A-finale behaalt het clubkampioenschap.

14. De intern wedstrijdleider kan beslissen iemand voor de A-finale een zogenoemde wildcard te geven als een zeer sterke speler, bijvoorbeeld de kampioen van vorig seizoen, door omstandigheden niet voldoende partijen in de voorronde heeft kunnen spelen.
Omdat de A-finale uit acht spelers bestaat, wordt de laagst geplaatste speler voor de A-finale dan zo nodig ingedeeld in de B-finale.
15. De spelers in de B-finale (in beginsel de nummer 9 tot en met 16 van de voorronde) spelen in een halve competitie volgens Bergertabellen. De plaatsingsnummers worden bepaald door loting. Alle partijen in deze finalecompetitie dienen te worden gespeeld. In geval van overmacht kan de intern wedstrijdleider na akkoord van betrokken spelers beiden een half punt toekennen. Omdat de B-finale uit acht spelers bestaat, wordt de laagst geplaatste speler voor de B-finale bij een wildcard voor de A-finale zo nodig ingedeeld in de C-finale.
Voor de eindranglijst is het behaalde aantal punten bepalend. Bij een gelijke stand wordt gekeken naar het onderling resultaat in de finale. Is ook dat niet onderscheidend, dan is de eindstand van de voorronde bepalend.
16. Als een speler in de A-finale of B-finale na afloop van de laatste ronde van de finales minder dan vier partijen heeft gespeeld, vervallen al zijn resultaten voor die finale. Gespeelde partijen worden wel doorgegeven voor de ratingverwerking.
17. De spelers in de C-finale spelen volgens het Zwitsers systeem. De eerste twee ronden worden ingedeeld op rating, de ronden daarna op weerstand. In de C-finale mogen twee bye's worden opgenomen. Partijen gespeeld op maandagen voor de externe competitie worden als extra bye aangemerkt.
Voor de eindranglijst tellen de behaalde punten, daarna de weerstandspunten en tot slot de Sonneborn-Berger punten.
Spelers die zich voor de A-of B-finale hadden geplaatst spelen buiten mededinging mee voor de prijzen.
18. De voorronde wordt niet doorgegeven voor de ratingverwerking, de finalegroepen worden dat wel.