

Proefles Stap 1

9. Rokade

Stap 1

Stap 1

Basislessen

- 1: Het bord en de stukken
- 2: De loop van de stukken
- 3: Aanval en slaan
- 4: De pion
- 5: Verdedigen
- 6: Schaak en schaak opheffen
- 7: Mat in één (1)
- 8: Mat in één (2)
- 9: De rokade**
- 10: De voordelige ruil
- 11: De tweevoudige aanval
- 12: Remise
- 13: Mat zetten met de dame
- 14: De pion en passant slaan
- 15: De notatie

Pluslessen

- P1: Materiaal winnen
- P2: Verdediger
- P3: Mat
- P4: Routeplanner
- P5: Verdedigen tegen mat
- P6: Remise
- P7: Mat bedenken
- P8: De vrijpion

9: De rokade

Instructieles

9: De rokade

Oefeningen

- 9a: Rokade: ja of nee?
- 9b: Rokade: ja of nee?
- 9c: Verboden te rokeren
- 9d: Mat in één

Spelletjes

- 9a: Mat zetten: 2 torens tegen een looper
- 9b: Mat zetten: 2 torens tegen een paard
- 9c: Verdedigen: paard tegen 2 dames + looper
- 9d: Mat zetten: 2 torens

Extra oefeningen

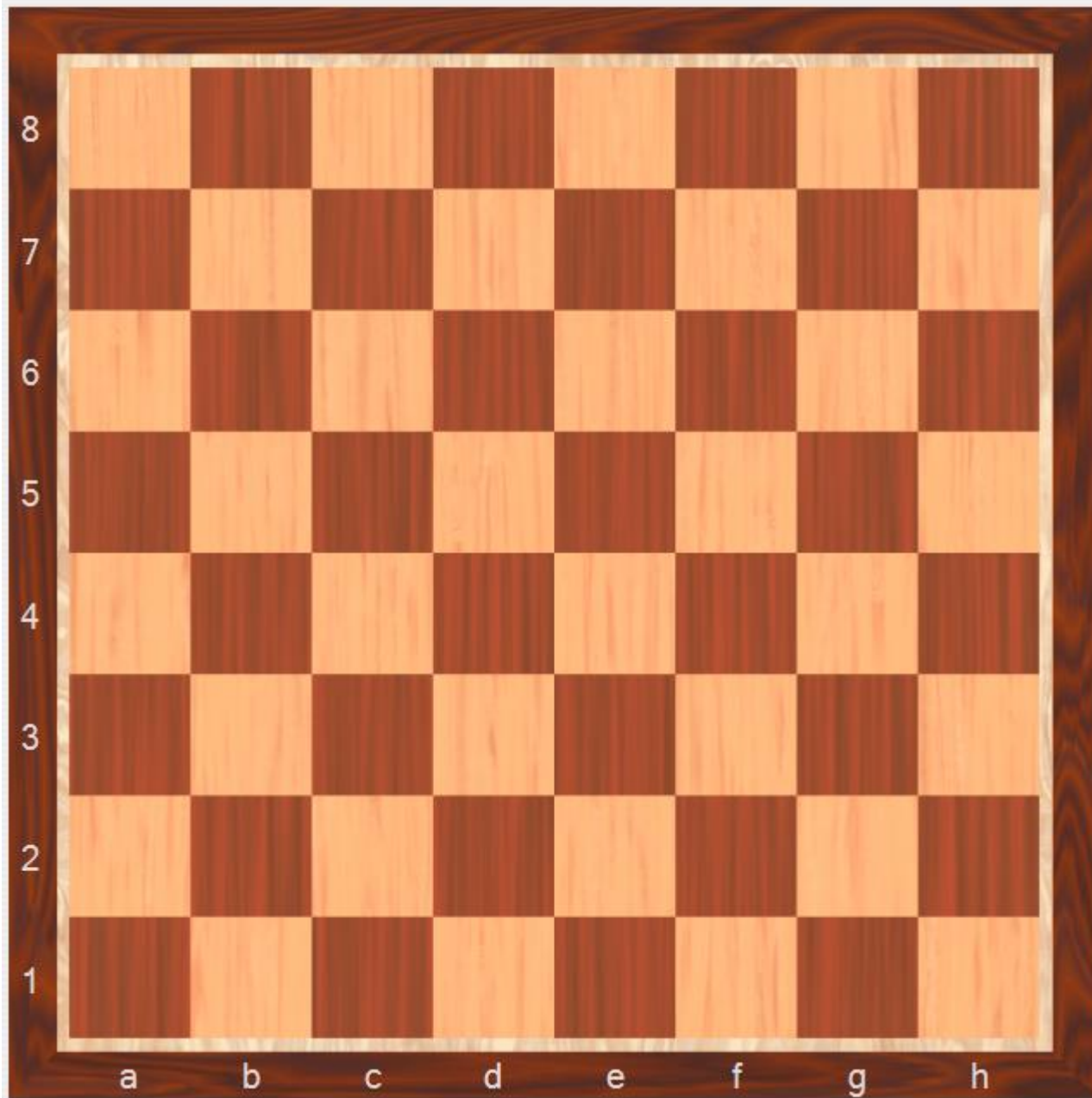
- 9a: Mat bedenken
- 9b: Verdedigen: Mix
- 9c: Velden benoemen
- 9d: Mat in één

Toetsen

- 9a: Toets les 5 t/m 9
- 9b: Toets les 5 t/m 9

Partijen

- 9a: Partij met wit •
- 9b: Partij met zwart •



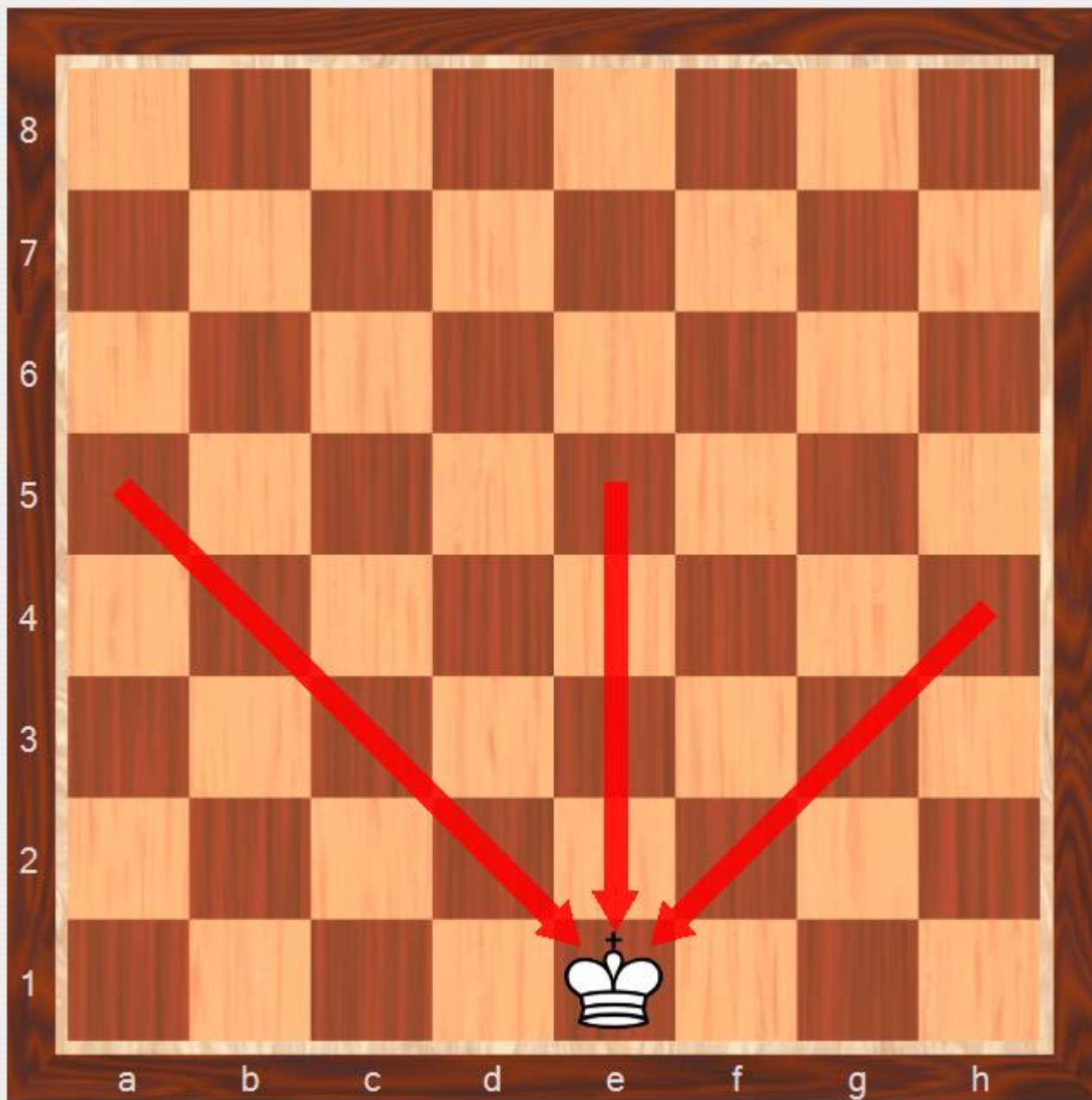
De rokade



overzicht

De rokade

De loop van de verschillende stukken is bij schaken heel afwisselend. Zeker als we dat met dammen vergelijken. Alle mogelijkheden zijn nog niet eens aan bod geweest. Er is nog een heel speciale zet: **de rokade**.



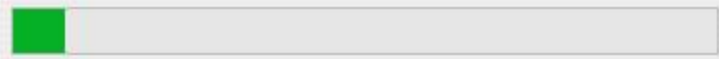
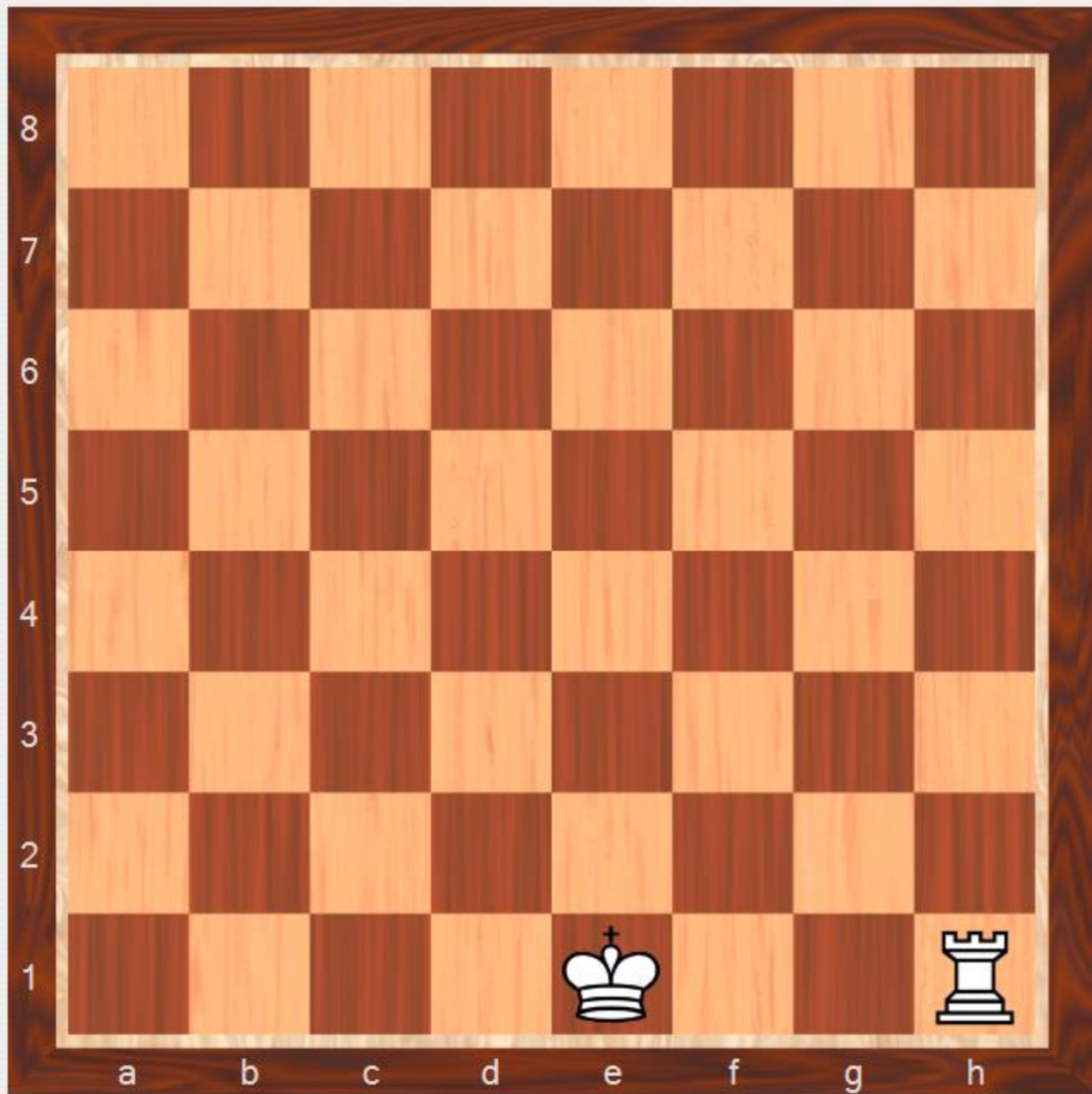
De rokade



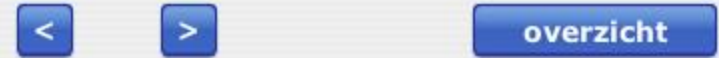
[overzicht](#)

De koning in gevaar

Een paar eeuwen lang werd het schaken gespeeld met de loop van de stukken zoals die tot nu toe aan bod is gekomen. Langzamerhand kwam er toch een nadeel naar voren. Wat bleek? De partijen waren te vaak te snel afgelopen! De koning staat in de beginstelling in het midden bloot aan aanvallen van alle kanten en als je maar een veld per keer mag dan is een snelle vlucht er niet bij. Daarom voerde men in de 16e eeuw de rokade in, een zet om de koning snel in veiligheid te brengen.



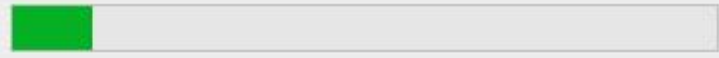
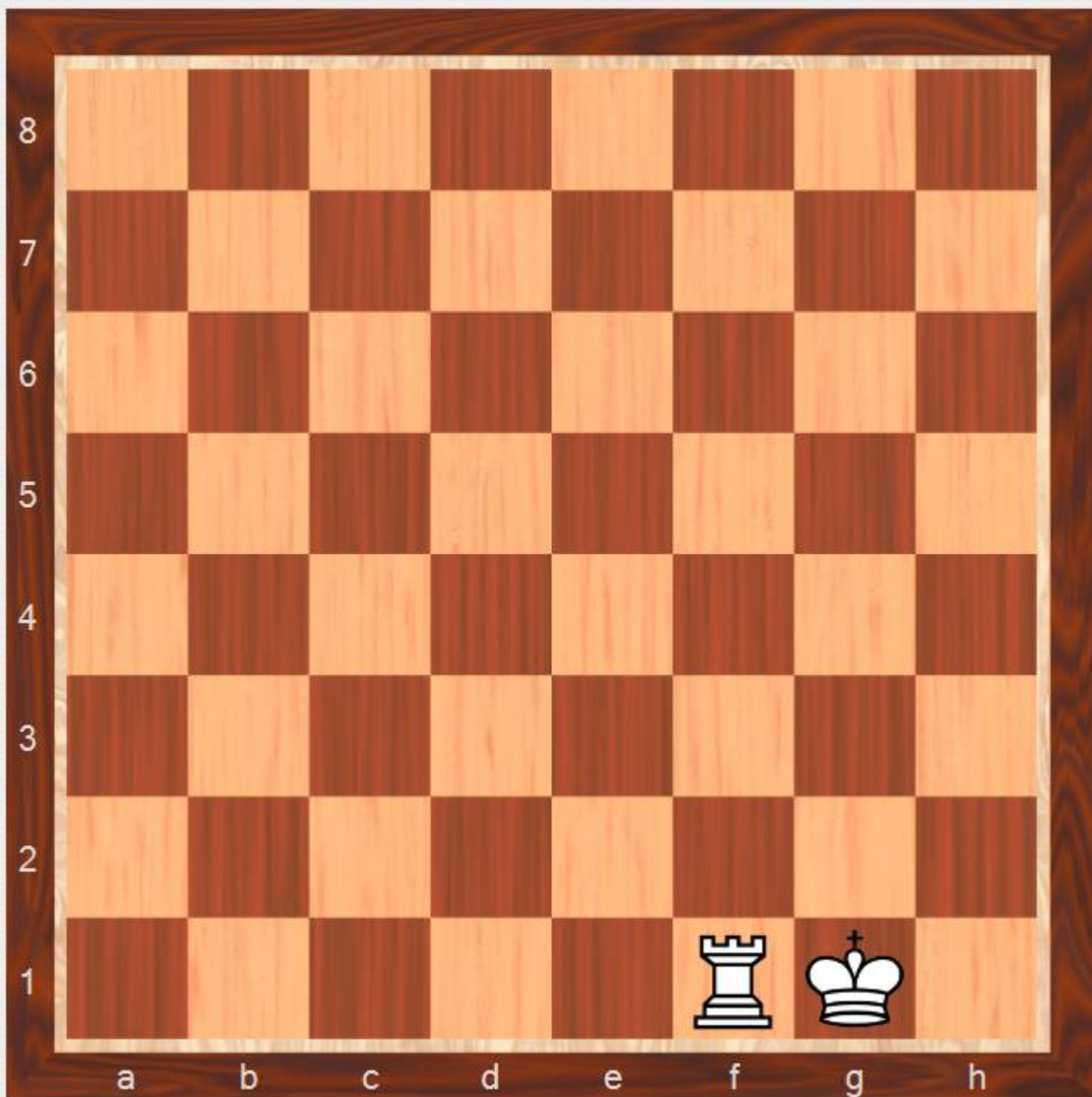
De rokade



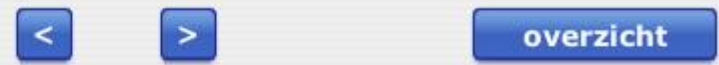
Uitgangsstelling voor de rokade

Voor de rokade zijn alleen de koning en de toren nodig. Beide stukken staan nog in hun beginstelling.

In deze stelling mag wit de rokade uitvoeren. Het is de enige zet waarbij je twee stukken tegelijk speelt.

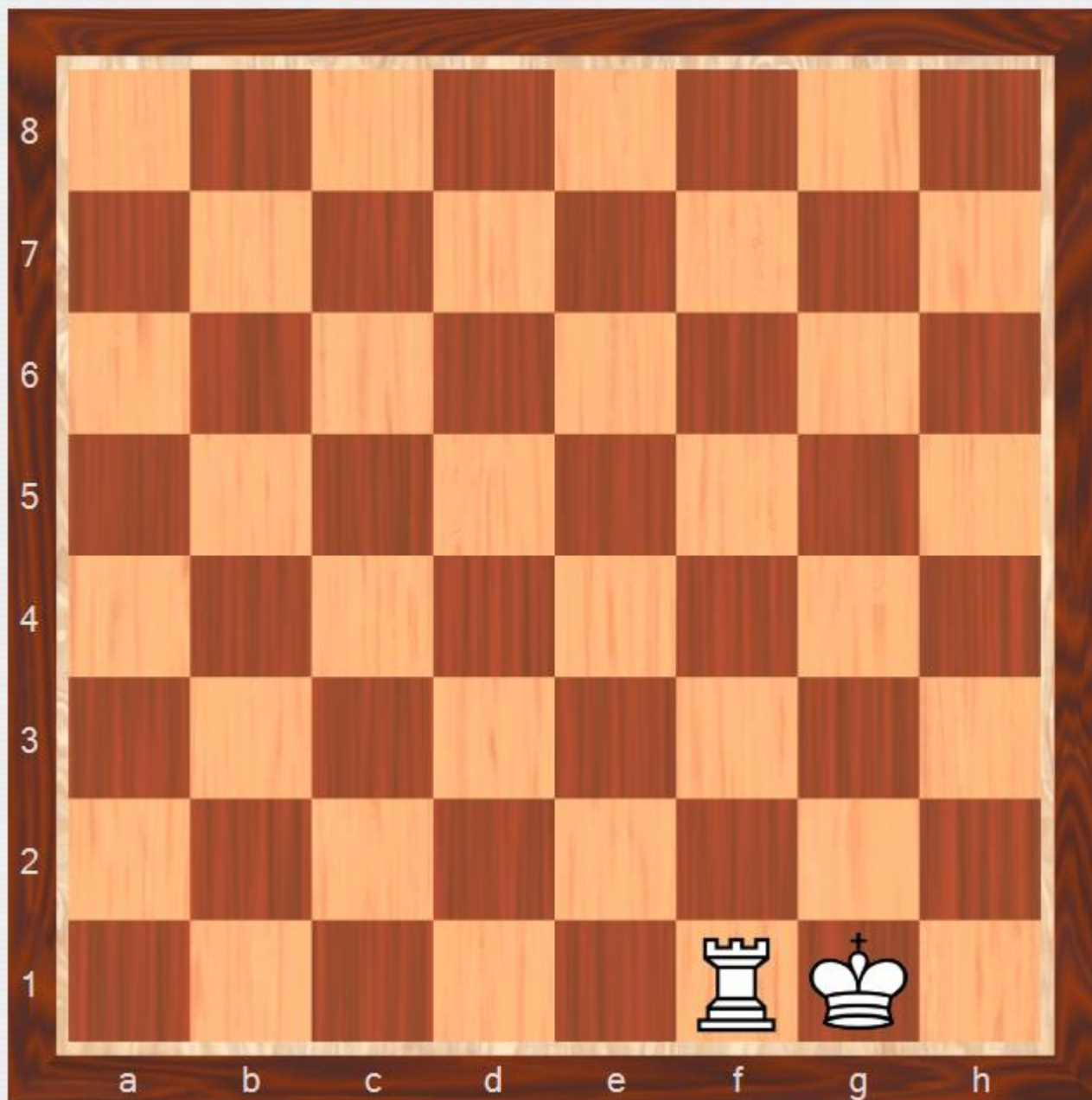


De rokade



De uitvoering van de rokade

De koning gaat twee plaatsen richting toren. De toren gaat over de koning direct aan de andere kant naast de koning staan.



De rokade

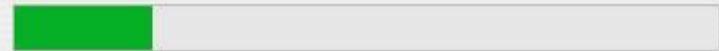
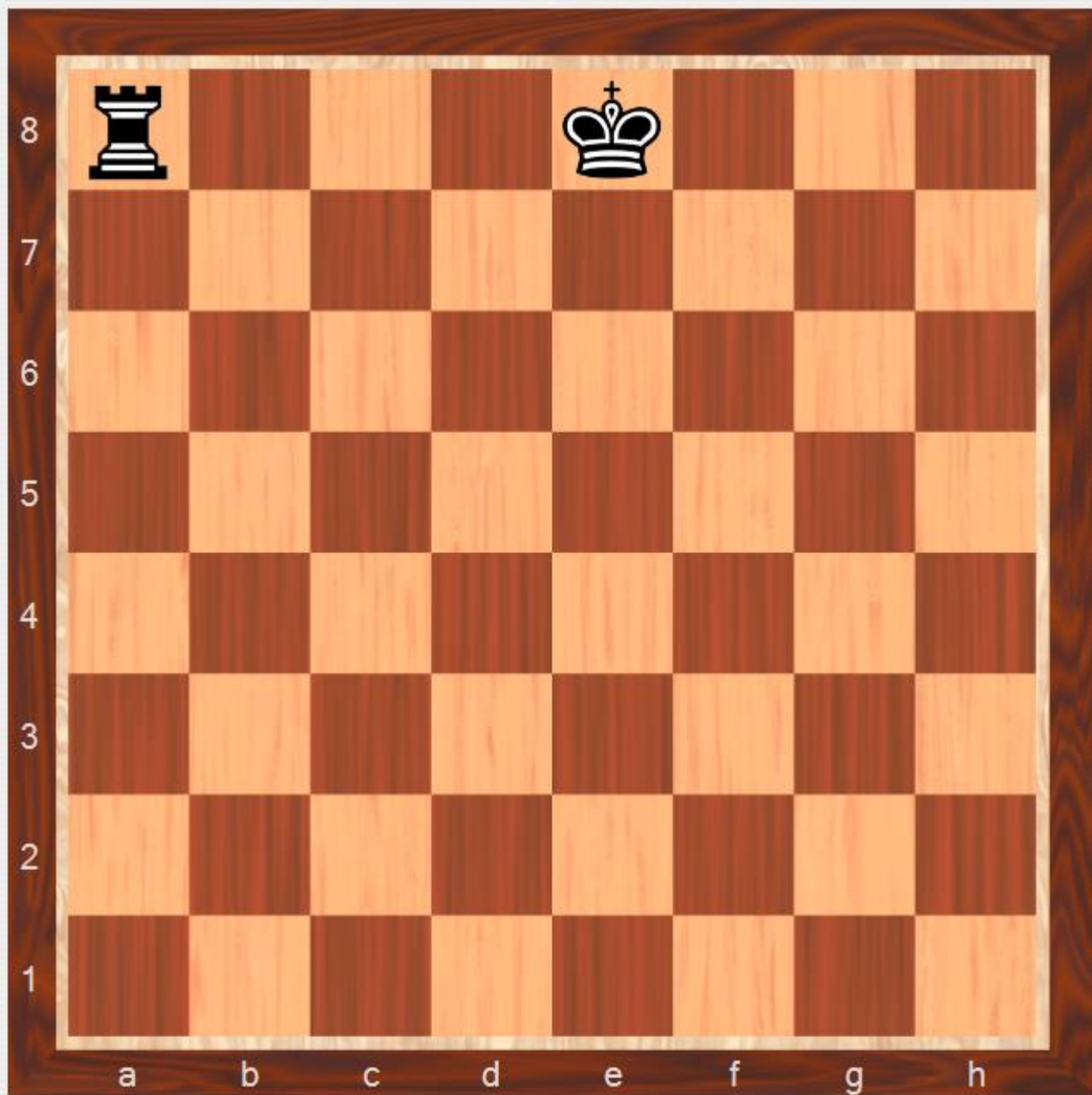


overzicht

In de herhaling

Nogmaals de rokade. In het echt is het belangrijk om op de juiste manier te rokeren:

- Pak alleen de koning en zet hem twee velden opzij in de richting van de toren.
- Laat de koning los (hij staat dan op g1)
- Pak met dezelfde hand de toren en zet hem aan de andere kant van de koning op f1.



De rokade

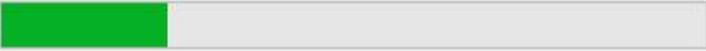
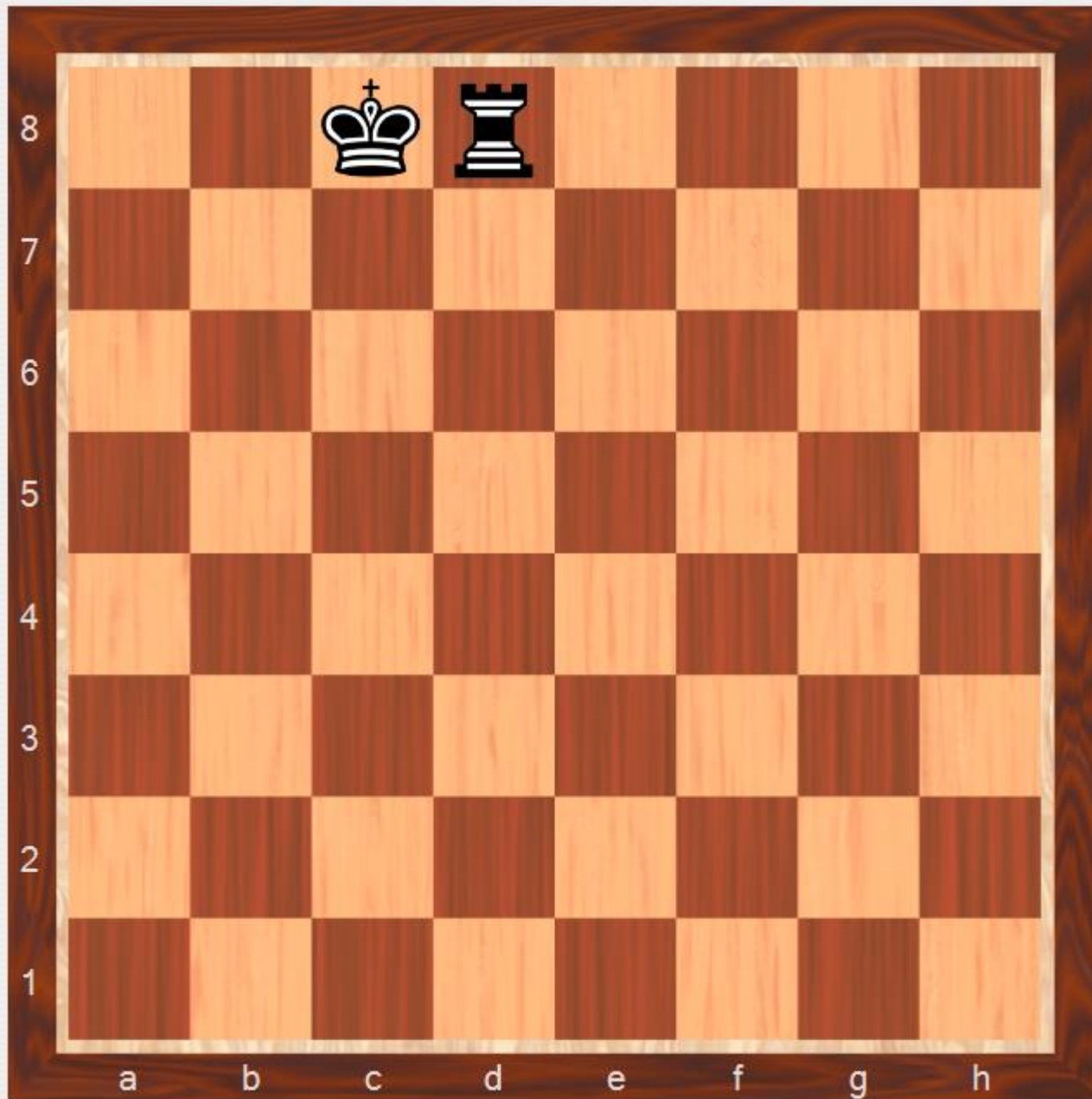


overzicht

De zwarte rokade

Zwart heeft natuurlijk ook de mogelijkheid te rokeren.

We laten zwart de andere kant op rokeren.



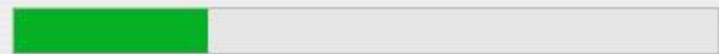
De rokade



[overzicht](#)

De uitvoering van de rokade

De afstand van de koning naar de dametoren is één veld meer. Toch gaat de koning maar twee velden richting de toren. Hij komt er dus niet direct naast te staan. De toren gaat weer over de koning heen en komt aan de andere kant direct naast de koning te staan. Na de rokade staat de koning dus twee velden van de rand af.



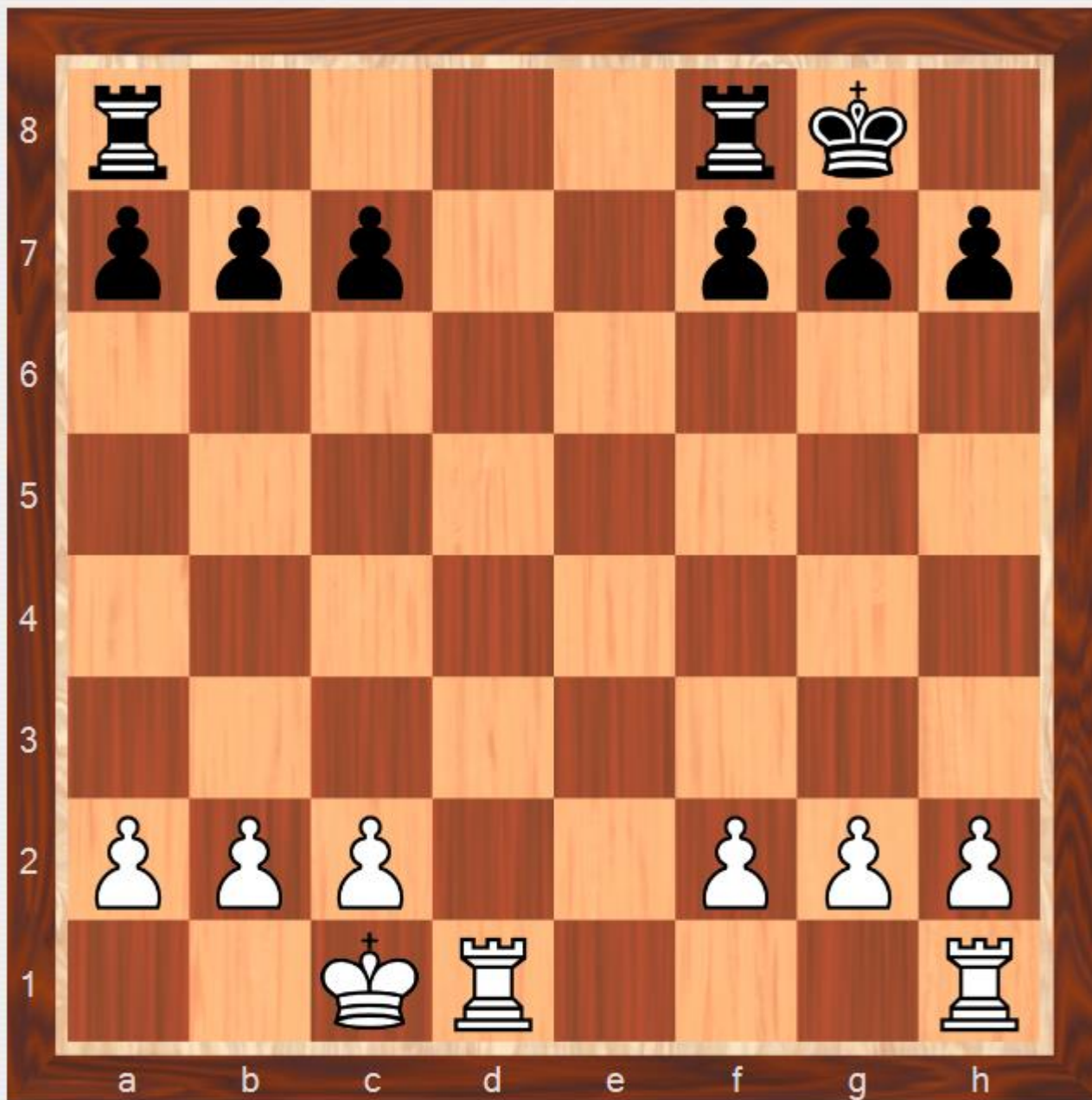
De rokade



[overzicht](#)

Rokeren voor de veiligheid

De rokade is ingevoerd om de koning snel in veiligheid te kunnen brengen. In de stellingen tot nu toe stond de koning na de rokade even onveilig als ervoor. In onze partijen zorgen we ervoor dat de koning altijd veilig beschut achter pionnen komt te staan.



De rokade

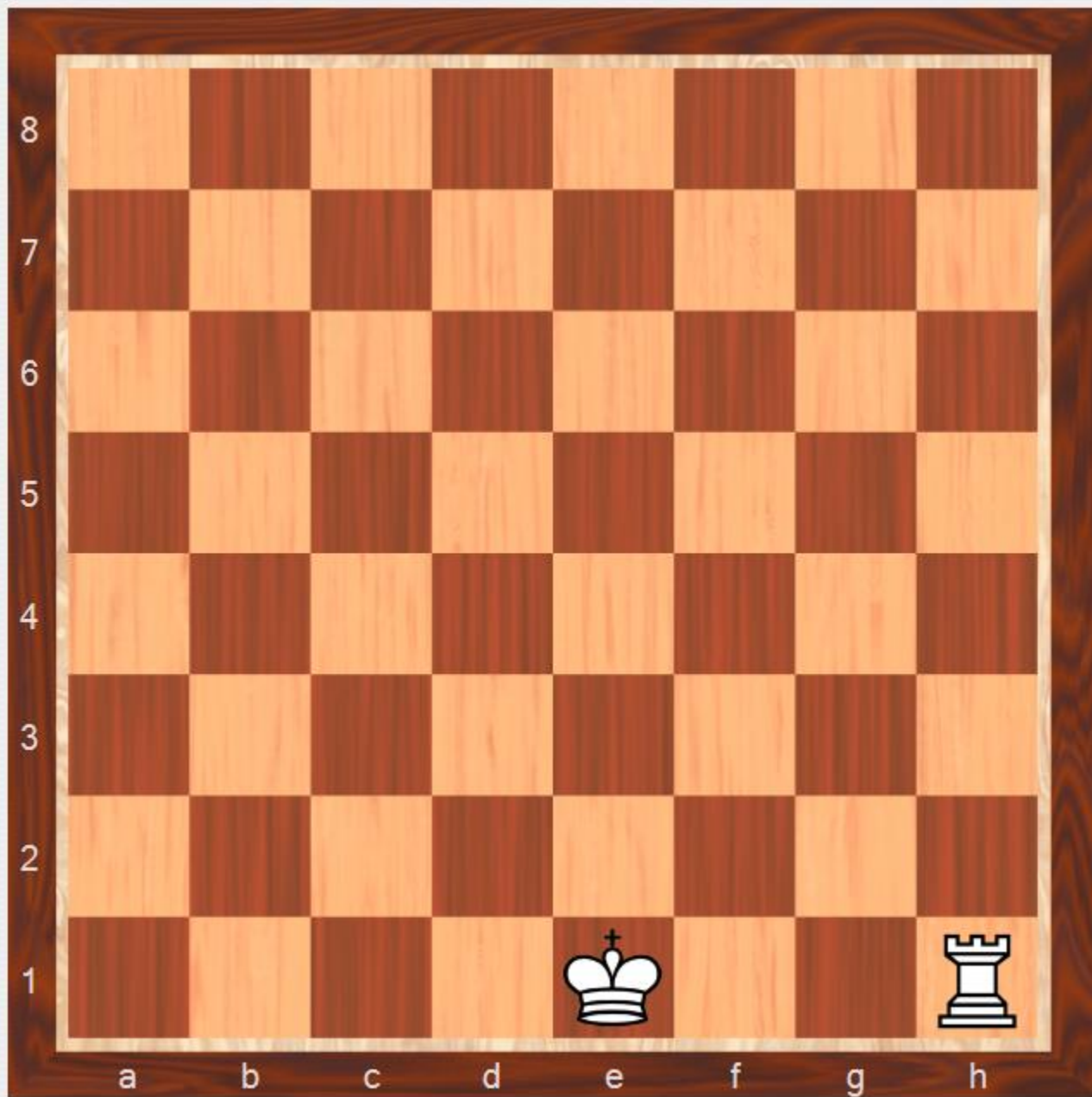
< > overzicht

De korte en lange rokade

Wit en zwart rokeren. Beide rokades zijn verschillend. De toren gaat de ene keer twee velden opzij en de andere keer drie velden. We spreken dan ook van de **korte** en **lange** rokade.

Wit heeft in deze stelling lang gerokeerd en zwart kort.

Bij deze computercursus is het voldoende om alleen de koning twee plaatsen opzij te zetten. In het echt moet ook de toren nog over de koning worden gezet!



De rokade



overzicht

Samenvatting

De rokade is een zet met de koning en toren tegelijk. Je moet de zet beginnen met de koning. De rokade dient om de koning in veiligheid te brengen. De toren speelt ook ineens mee.

Je mag niet rokeren als:

- De koning schaak staat.
- De koning schaak komt te staan.
- De koning over een veld moet waar hij schaak zou staan.
- De koning al gespeeld heeft.
- De toren al gespeeld heeft.
- Tussen de koning en rokadetoren een stuk staat.

Een rokade is wel toegestaan als alleen de toren staat aangevallen.