

## PvdW 23: TORENEINDSPELEN ANDERS (4)

### Personen, partijen, eindspelen en partijfragmenten (8)

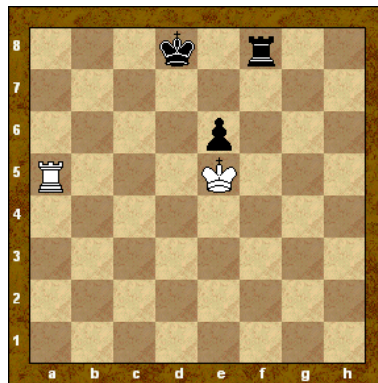
In de vierde aflevering van deze miniserie maken wij kennis met de situaties waarbij door het creëren van een matdreiging een vijandelijke toren verloren gaat.

Dit geometrische motief komt in onze schaakpraktijk regelmatig voor. Daarom is het belangrijk om goed te onthouden.

#### 4. Matdreiging.

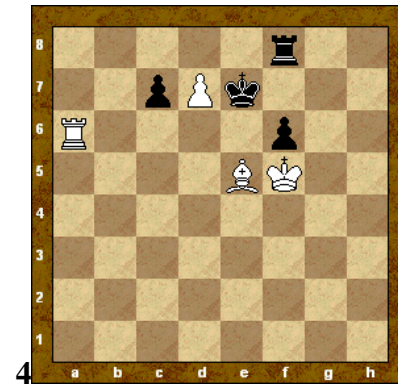
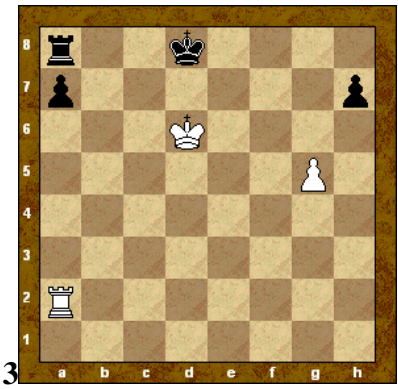
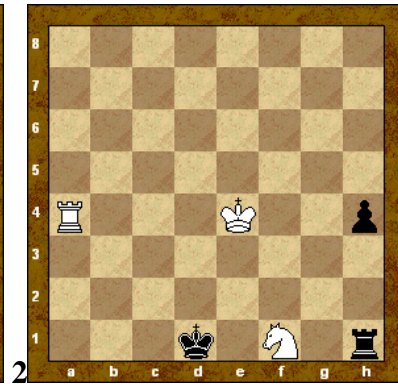
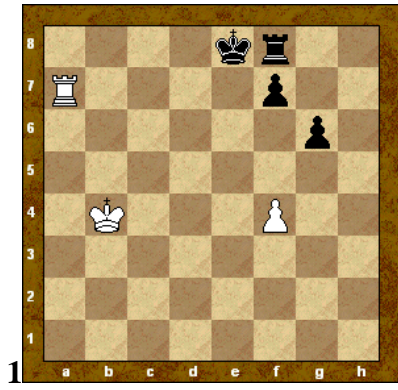
Zoals gebruikelijk een simpel voorbeeld om te beginnen:

1.Kd6 Ke8 2.Kxe6 Kd8 3.Ta8



Op de volgende pagina een viertal zelfstudievoorbeelden.

De antwoorden zijn op pagina 3 te vinden. Veel plezier.



1. 1.f5! ( anders bevrijdt zwart zichzelf met 1. ... f5. gevolgd door Tf6. )  
1. ... gxf5 2.Kc5 f6 3.Kd6 Tg8. ( 3. ... Th8 4.Ke6 Kf8 5.Kf6 Kg8 6.Kg6. )  
4.Ke6 Kf8 5.Kf6. en wint.
2. 1.Ta1 Ke2 2.Pg3! hxg3 3.Ta2 Kd1 4.Kd3!! ( 4.Ta1?? Ke2 5.Txh1 g2. met remise )  
4. ... Ke1. ( 4. ... Kc1 5.Ta1. nu kan dat wel; witte Koning is te ver van het veld f2 )  
5.Ke3 Kf1 6.Kf3 Kg1 7.Kg3.
3. 1.g6! zwart heeft hier een aantal mogelijkheden:
- a.** 1. ... hxg6?.  
2.Th2. en mat of de zwarte toren gaat verloren.
- b.** 1. ... a5?.  
2.gxh7 Ta6 3.Kc5 Th6 4.Txa5 Th5 5.Kb4 Txh7 6.Ta8. en de zwarte toren gaat verloren.
- c.** 1. ... Ke8!?  
2.gxh7 Kf7 3.Txa7 Txa7 4.h8D. het is aanbevolen om in de boeken gaan kijken om de techniek van het eindspel D vs. T eigen te gaan maken. Het zijn voorbeelden wanneer sterke grootmeesters wisten dat eindspel niet te winnen!
- d.** 1. ... Kc8!. Deze zet eist echter van wit demonstratie van de eindspeltechniek.  
2.gxh7 Kb7! 3.Th2 Th8 4.Th5!!. ( of: 4.Ke6 Kb6 5.Th5!!. )  
4. ... a5 5.Ke6 Kb6 6.Kf6 a4 7.Kg7 T ~ 8.h8D Txh8 9.Kxh8 Ka6. ( 9. ... a3 10.Th3. )  
10.Kg7 Kb6 11.Kf6 Ka6 12.Te5! ( of 12.Td5! )  
12. ... Kb6 13.Kf5 Ka6 14.Ke4 Kb6 15.Kd4. etc.  
Het resteert mij nog de vraag aan de lezer of ook de zetten 4.Ke5. en 4.Ke7. tot de winst leiden; en als wel dan hoe?
4. 1.d8D!  
1. ... Kxd8. ( 1. ... Txd8 2.Lxf6. )  
2.Ta8 Ke7 3.Ld6!! cxd6 4.Ta7 Kd8 5.Ke6 Te8 6.Kxd6. en de rest inzien we al.

Wordt vervolgd.